**Caso de Uso**

**CU02 – Calcular Disponibilidad POI**

**Descripción**

El actor consulta si un determinado POI se encuentra disponible en el momento

**Actores**

Transeúnte

**Precondiciones**

**Post condiciones**

* Se informa por pantalla la disponibilidad el POI seleccionado

**Referencias**

* Extiende CU## -

**Curso Normal**

1. El actor presiona el botón “Comenzar”
2. El sistema muestra el Menú Principal
3. El Usuario presiona el botón “Calcular disponibilidad POI”
4. El sistema muestra los tipos de POI
5. El usuario selecciona la opción “CGP”
6. El sistema lista los POIs correspondientes al tipo CGP y un campo de texto para filtrar por servicio (NOTA: Puede ser un ComboBox, ver)
7. El usuario selecciona el CGP de su interés.
8. El sistema muestra una pantalla con disponibilidad actual y horarios de atención del POI.

**Curso Alternativo**

**CA01**

1. El actor ingresa en el campo de texto (o ComboBox) el nombre de un servicio.
2. El sistema actualiza la lista de CGPs filtrada por los que brindan el servicio ingresado.
3. Continúa el **Curso Normal** desde el punto 7.

**CA02**

1. El actor selecciona la opción “Paradas de Colectivo”.
2. El sistema muestra el listado de las líneas de colectivo.
3. El usuario selecciona una línea.
4. El sistema lista todas las paradas de la línea.
5. El usuario selecciona una parada.
6. Continúa el **Curso Normal** desde el punto 8.

**CA03**

1. El actor selecciona la opción “Bancos”.
2. El sistema lista por pantalla los bancos.
3. El usuario selecciona un banco.
4. El sistema lista las sucursales del banco seleccionado.
5. El usuario selecciona una sucursal.
6. Continúa el **Curso Normal** desde el punto 8.

**CA04**

1. El actor selecciona la opción “Local Comercial”.
2. El sistema lista por pantalla las categorías de locales.
3. El usuario selecciona una categoría.
4. El sistema lista los locales de esa categoría.
5. El usuario selecciona un local.
6. Continúa el **Curso Normal** desde el punto 8.

**Interfaces**

* Anexo A – Pantallas

**Supuestos y Dependencias**

**Problemas / Comentarios**

* Si el actor presiona el boton **Cancelar** o vuelve atrás en cualquier punto del CU, el sistema vuelve al Menú Principal.
* POI = Punto de Interés